

Emitbrikke

Brikken inneholder brikkenummeret, en stoppeklokke, batteri, en mottaker for å fange opp poststempler og en sender for å lese av alle postpasseringene etter målgang.

Postenheten inneholder et batteri og en radiosender. Postenheten har lagret sitt eget nummer, men inneholder ingen klokke.

Stempling gjennomføres ved at løperen legger brikken på en postenhet som vist i figuren til høyre. Under 1/8 sekund er nødvendig stemplingstid.

Ved stemplingen overføres postnummeret til brikken. Brikken lagrer postnummeret og tidspunktet til stoppeklokken i brikken.

Nullstilling og starting av stoppeklokken i brikken

5 sekunder før start, legges brikken i en spesiell postenhet som sender ut postnummer 0. Når brikken mottar dette nummeret, sletter den gamle løp i brikken. I tillegg nullstilles stoppeklokken når brikken løftes fra postenheten i det starten går.

Backup.

Dersom en brikke går tom for strøm under ett løp, så er det likevel mulig å kontrollere postpasseringer ved hjelp av backuplapp som festes under brikken. På hver postenhet er det plassert en liten stift som setter igjen ett lite merke i backuplappen.

Ulike postnummer har ulik plassering av denne stiften og det er mulig å kontrollere at det er stemplet på alle postene.

Backuplapper ligger i lagsposen til de svenske distriktene og finnes også ved starten.

Løpstid

Løpstid kan beregnes med utgangspunkt i starttiden eller når brikken ble nullstilt.

I Unionsmatchen benyttes starttiden for beregning av løpstid.

